



2026世界機關王大賽積木創客盃 賽事規則介紹

2026.05.07



【科學小創客-生態守護戰】



本賽事分為兩個競賽項目：

【競賽一：後勤補給】

【競賽二：打擊外來入侵種】

【競賽主題】

外來入侵種是各國頭痛的問題，因為這些原產於其他地區的物種被引進新的地區後，可能造成經濟損失、生態破壞或有害人類健康的情形。

Q比醬和阿斑發現有不少地區有外來種，甚至有許多外來種會造成地區生態上的浩劫，每一年政府部門都需要花費不少的經費來移除外來種，但到目前為止還沒有成功完全移除的紀錄，最多僅能將該外來種限制在某個區域內。

各位小朋友，現在要請你們幫忙Q比醬和阿斑一起來完成清除外來入侵種的艱鉅任務！

【作品及競賽場地相關規範】：

1. 作品材料：本賽事統一發放#1261科學探索組一組，橡皮筋10條，除競賽二練習用投擲物需自備之外不得自備任何材料或工具，違反本規定者取消競賽資格。

【競賽一：後勤補給】

【製作限制】：可參考 #1261 科學探索組－彈力車

- (1) 每隊製作一個以橡皮筋彈力為動力來源的四輪車。(非以此方式操作者不予計分)。
- (2) 彈力車的車體大小以正投影 30 公分 × 30 公分為上限。

【競賽一：後勤補給】

【競賽規則】：

- (1) 本競賽將使用如下圖的場地
(120 × 300 cm，材質水性輸出霧膜相紙)



圖9-1 賽道場地圖

圖9-2 賽道場地尺寸標示

【競賽一：後勤補給】

【競賽規則】：

(2) 每隊競賽時間90秒，每次僅能在運補車上裝載獵捕用子彈一個（如下圖9-3，以一個B-正方顆粒和一個B-6凹正方顆粒組成，顏色不拘）。



圖9-3 獵捕用子彈

【競賽一：後勤補給】

【競賽規則】：

- (3) 競賽時，大會將提供10個獵捕用子彈，選手兩人需分別位於發送區及接收區操作車子運補子彈，車子出發及返回皆需以彈力為動力來源，車體需在未超過紅線前釋放（如圖9-2紅線），如違反此規定則該次操作不算，需重新操作，不停錶。

【競賽一：後勤補給】

【競賽規則】：

- (4) 運補過程中，如果運補車未能成功完全通過，**由該趟的操作選手取回重新操作**；如在運補過程中子彈掉落，該子彈不計分，選手需取回車體和子彈重新操作，過程中均不停錶。
- (5) 運補成功的子彈將轉換為競賽一的分數如下表。

| 運補成功的子彈數 | 第1~3顆 | 第4~6顆 | 第7~10顆 |
|----------|-------|-------|--------|
| 分數轉換 | 每個20分 | 每顆30分 | 每個40分 |

【競賽一：後勤補給】

【競賽規則】：

- (6) 選手如於操作前發現車體有問題，有30秒簡易維修時間，得在準備區及周圍進行簡易維修，30秒後不論是否修正完成均會開始比賽90秒的時間計時。
- (7) 競賽前將秤重，當兩項競賽總得分相同時，作為排序依據。

【競賽一：後勤補給】

【Q&A】：

- (1) 四輪車到對面區域時須是四輪著地的狀態始能算為成功操作。
- (2) 四輪車的四個輪子設計狀態需與正常車輛一致。
- (3) 所有競賽操作時所需要的材料或備用材料都要進行秤重方得使用(統一不得使用板手作為操作工具，得為維修工具)。
- (4) 成績計算時如運補的子彈與原本型態相同始得列入成績計算。(例如：不可多零件於上)

【競賽一：後勤補給】

【Q&A】：

- (5) 為求競賽公平，選手操作時不得有手部往前拉動之動作，第一次警告，第二次該次操作不算。
- (6) 賽道圖僅為3公尺界線參考，車輛完全通過紅線(含延伸線)即算成功運輸，如因任何因素未跨過紅線，則此趟不計分
- (7) 90秒內，選手可自行提出要求重新操作。

【競賽二：打擊外來入侵種】

【製作限制】：

- (1) 每隊製作一個以橡皮筋彈力為動力來源的發射器，需能將獵捕用的子彈射出。（非以此方式操作者不予計分）
- (2) 本競賽不限制作品製作方式及大小。

【競賽二：打擊外來入侵種】

【競賽規則】：

- (1) 本競賽各隊可使用的子彈數量就是在競賽一中運補的子彈數。
- (2) 本競賽之目標場地圖如圖9-1。

勘誤：圖9-4每格尺寸應為20*40公分



註：白尾八哥10分、福壽螺20分、斑腿樹蛙30分、紅火蟻40分、綠鬚蜥50分

【競賽二：打擊外來入侵種】

【競賽規則】：

- (4) 射擊時間上限90秒，該隊可射擊之子彈射完後比賽立刻結束，以此時的子彈停留位置來計分（如後射的子彈擊中先射的子彈，兩子彈均以最後的位置計分）。
- (5) 每一格均可重複得分，未落於目標區內或落於賽道圖外均得0分；如子彈落於線上或有跨區的情況發生，均以分數高的區域採計得分。

【競賽二：打擊外來入侵種】

【競賽規則】：

- (6) 選手如於操作前發現作品有問題，有30秒簡易維修時間，得在準備區及周圍進行簡易維修，30秒後不論是否修正完成均會開始比賽90秒的時間計時。
- (7) 競賽前將為作品秤重，當兩項競賽總得分相同時，作為排序依據。

【競賽二：打擊外來入侵種】

【Q&A】：

- (1) 射擊時，選手與發射器均須於紅線之後。不限制作品是否置於地上操作。

【評比方式】：

本賽事採積分制，若同分時將以下表中順位進行比序決定名次。

| 比序順位 | 比序項目 |
|------|----------------|
| 1 | 兩競賽總積分 |
| 2 | 競賽二積分 |
| 3 | 競賽一積分 |
| 4 | 兩競賽作品總重量(少者為勝) |



世界機關王
感謝您