



# 2026 世界機關王大賽積木創客盃 賽事規則介紹



## 【程式小創客-山林守護者】

本賽事分為5個競賽任務：

【任務一：棲地復育大師】

【任務二：推廣生態旅遊】

【任務三：追緝非法盜獵者】

【任務四：對抗森林大火】

【任務五：消滅外來種】





# 【場地介紹】

			看守所				森林大火	森林大火			保育所		基地卡 -藍	
	→	基地卡 -綠							原民部落 Ⓐ				↑	
										植物配置				
設立 保護區					→	基地卡 -紅								
		原民部落 Ⓑ			生		態		廊		道			水源 管理
水源 補給 處			保育所								看守所		水源 補給 處	原民部落 Ⓒ
					棲地 營造		Start	Start						

競賽場地圖：240×120公分

## 【任務背景】

Q比醬與阿斑身為熱情的山林守護者肩負起守護山林的重責大任！在《山林守護者》中將深入陸域上豐富多樣的生態系，展開一場守護自然、保育野生動物的冒險。在保護珍貴的特有種生物行動中，又能發展永續生態與人類經濟活動發展取得平衡。

### 【材料規範】：

大會提供競賽場地及上方相關競賽用的積木，其餘所需地圖卡、指令卡、機器人或積木均由參賽隊伍**自行準備**，且**須全為零件狀態**，不可提早組裝及拆開機體改裝任何部分，如無法於器材檢查時間內改善將取消參賽資格。

### 【機器人規範】：

- (1) 各隊至多可**自備3台機器人**主機，參賽機器人尺寸**限制長寬15公分×15公分(競賽過程全程)**，並需於器材檢查時進行清除記憶之動(長按刪除鍵2秒)；主機本體不得進行任改裝，違者經查證後取消參賽(得獎)資格。
- (2) 程式執行過程中,如需取回機器人,可請示裁判取回機器人,唯須待裁判示意後始得取回(時間不停錶)。

## 【機器人規範】：

- (3) 任務挑戰時，**賽場上僅能有一台機器人**。場上一台機器人運作時，場下機器人可進行讀取程式的準備動作。
- (4) **凡機器人程式執行結束或重新讀取程式後，皆需從Start區出發。**

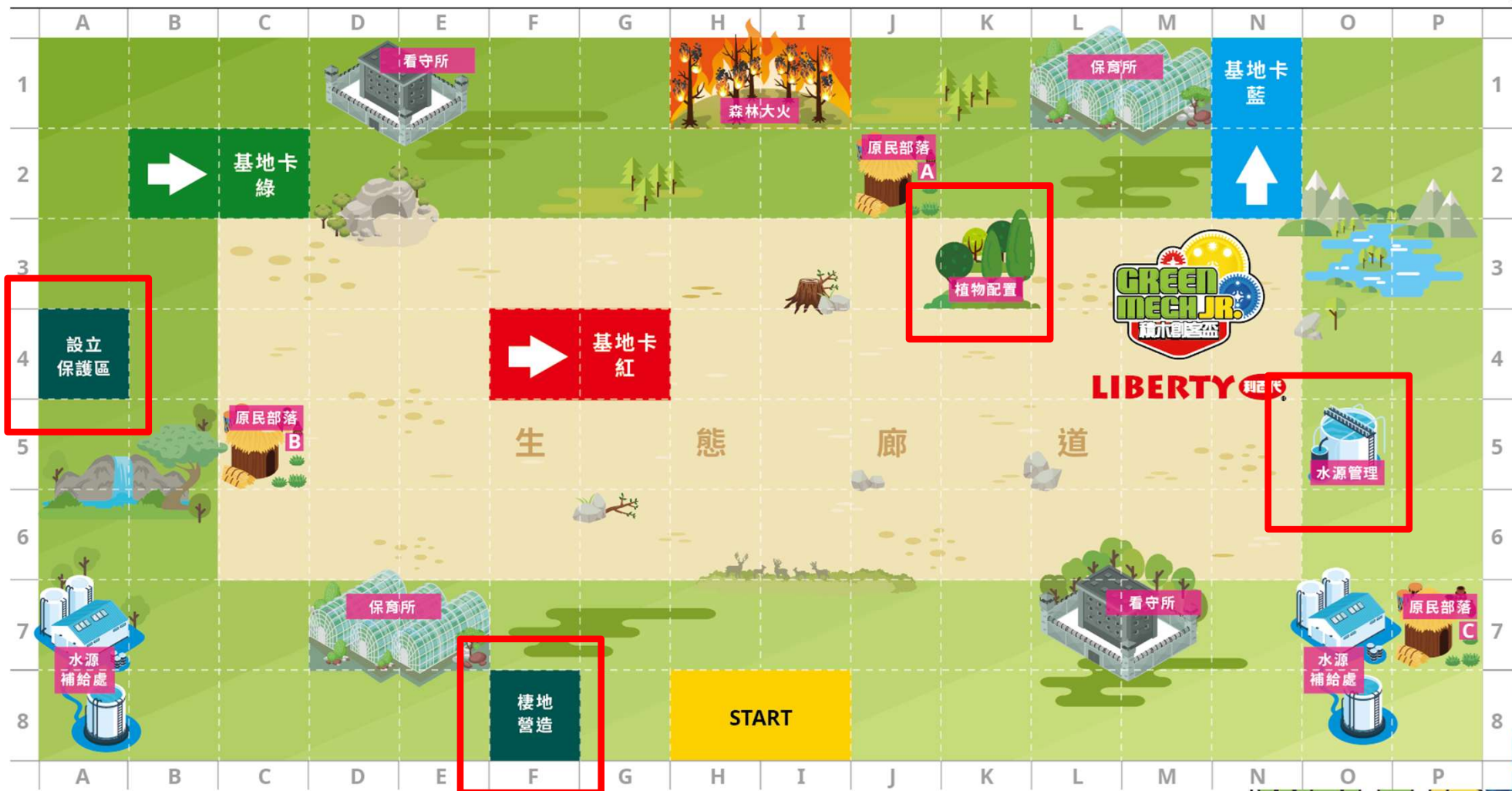
## 【競賽任務】

每項任務從START區域開始，自行規劃機器人運行路線，每隊在時間內自由選擇可得分的項目，化身實至名歸的「山林守護者」。抽籤：每隊競賽前15分鐘抽取該隊任務五外來種及原生種的積木位置。賽前有15分鐘準備時間，任務挑戰時間為6分鐘。

## 【任務一：棲地復育大師】

- 1.說明：在地圖內有四處棲地復育專區，分別是「設立保護區」、「植物配置」、「棲地營造」、「水源管理」。任務目標為完成不同棲地的物種需求，進行棲地復育。機器人到各區域，做出指定動作，即可得分。
- 2.得分項目：**機器人到四處棲地復育專區，旋轉一圈。完成指定動作，可得5分，四處復育專區全完成可額外交多得5分，共25分。**

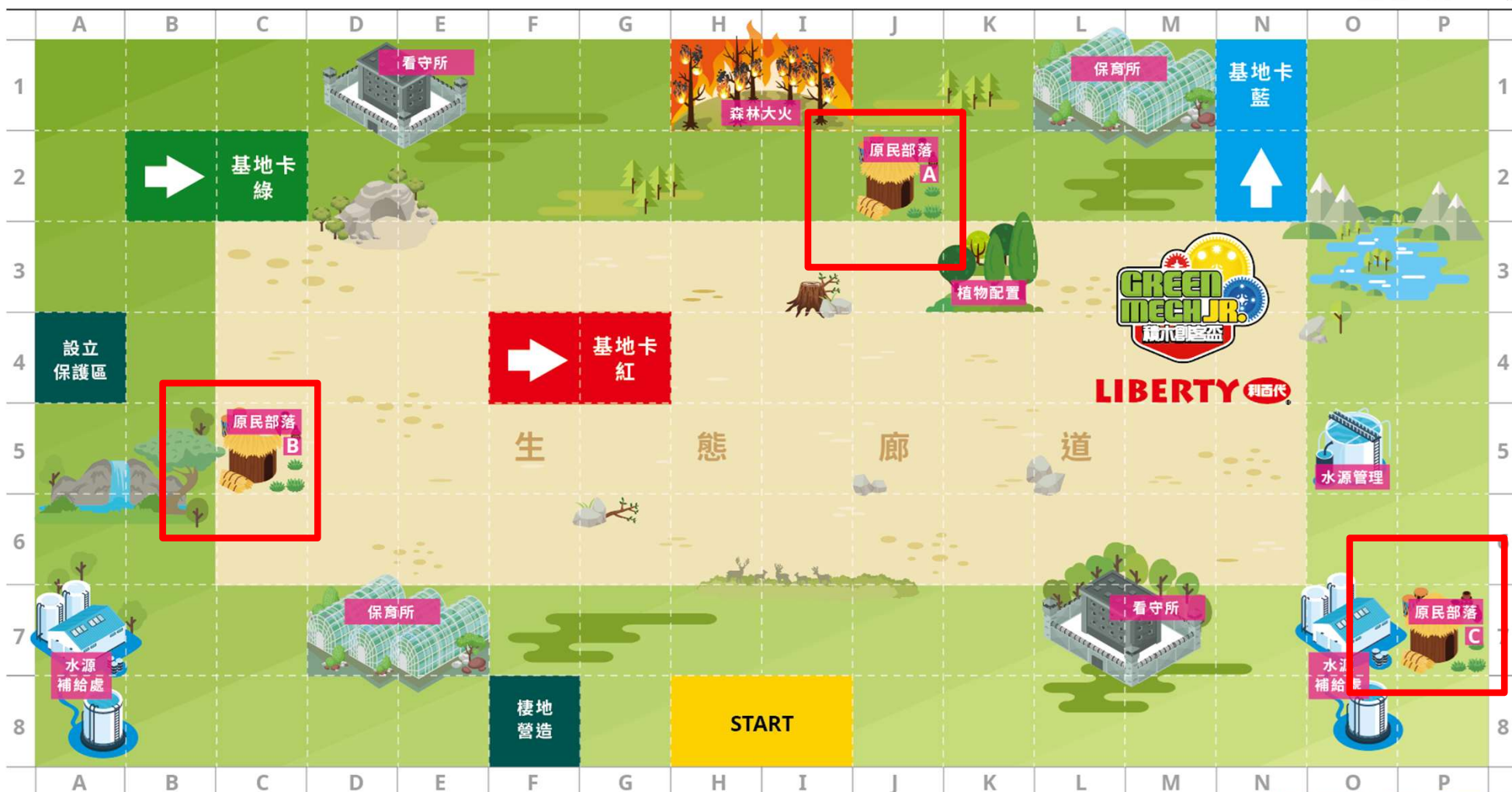
# 【任務一：棲地復育大師】



## 【任務二：推廣生態旅遊】

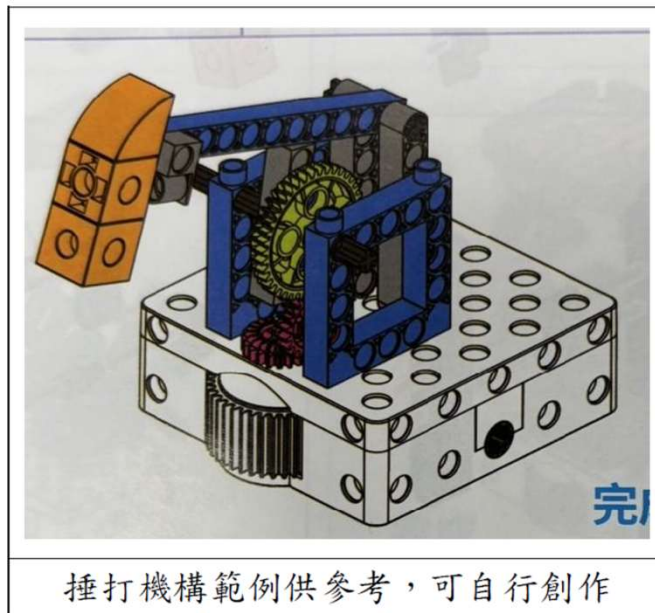
- 1.說明：在地圖區域內一處A區、一處B區、一處C區。皆是原住民部落區，需吸收學習原住民傳統文化。任務項目是機器人，進入到A、B、C區後，進行完成指定動作，即可得分。
- 2.得分項目：**機器人到A、B、C區依序發出紅、黃、藍三色光，完成分區指定動作。完成1區得5分、完成2區得12分、三個區域皆完成得20分。**

# 【任務二：推廣生態旅遊】



## 【任務三：追緝非法盜獵者】

- 1.說明：在地圖區域內有三個基地卡位置，機器人達成指定動作，象徵追緝盜獵者的私設陷阱、追蹤足跡並打擊盜獵集團，最後升起勝利旗幟完成保護野生動物。**注意：需先完成紅色、藍色基地卡指定動作後，才能解鎖綠色基地卡。**



## 【任務三：追緝非法盜獵者】

### 2. 得分項目：

- (1) 紅色、藍色基地卡指定動作：緊急事件紅光、藍光閃爍效果（2分）及機器人連續捶打動作至少2次-垂直方向（5分）
- (2) 綠色基地卡指定動作：綠燈亮（2分）及基地卡上自製機關-旗子升起(旗子有垂直方向移動就算得分，旗子如圖示)



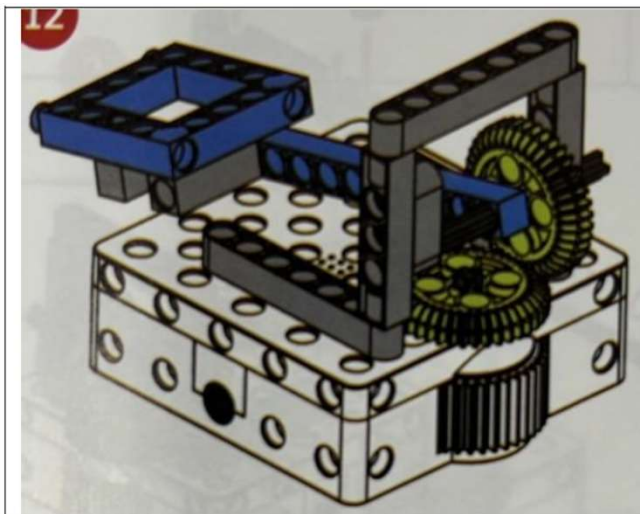
須將大會提供上圖的旗子裝置於上升機構之上

# 【任務三：追緝非法盜獵者】



## 【任務四：對抗森林大火】

1.說明：執行【對抗森林大火】任務，需從「水源補給處」取得水源後，並至森林大火區，將水源倒出撲滅大火，即可得分。(水源以4×4公分的積木代表)



運水機構範例供參考，可自行創作



水源積木示意圖(水藍色)

## 【任務四：對抗森林大火】

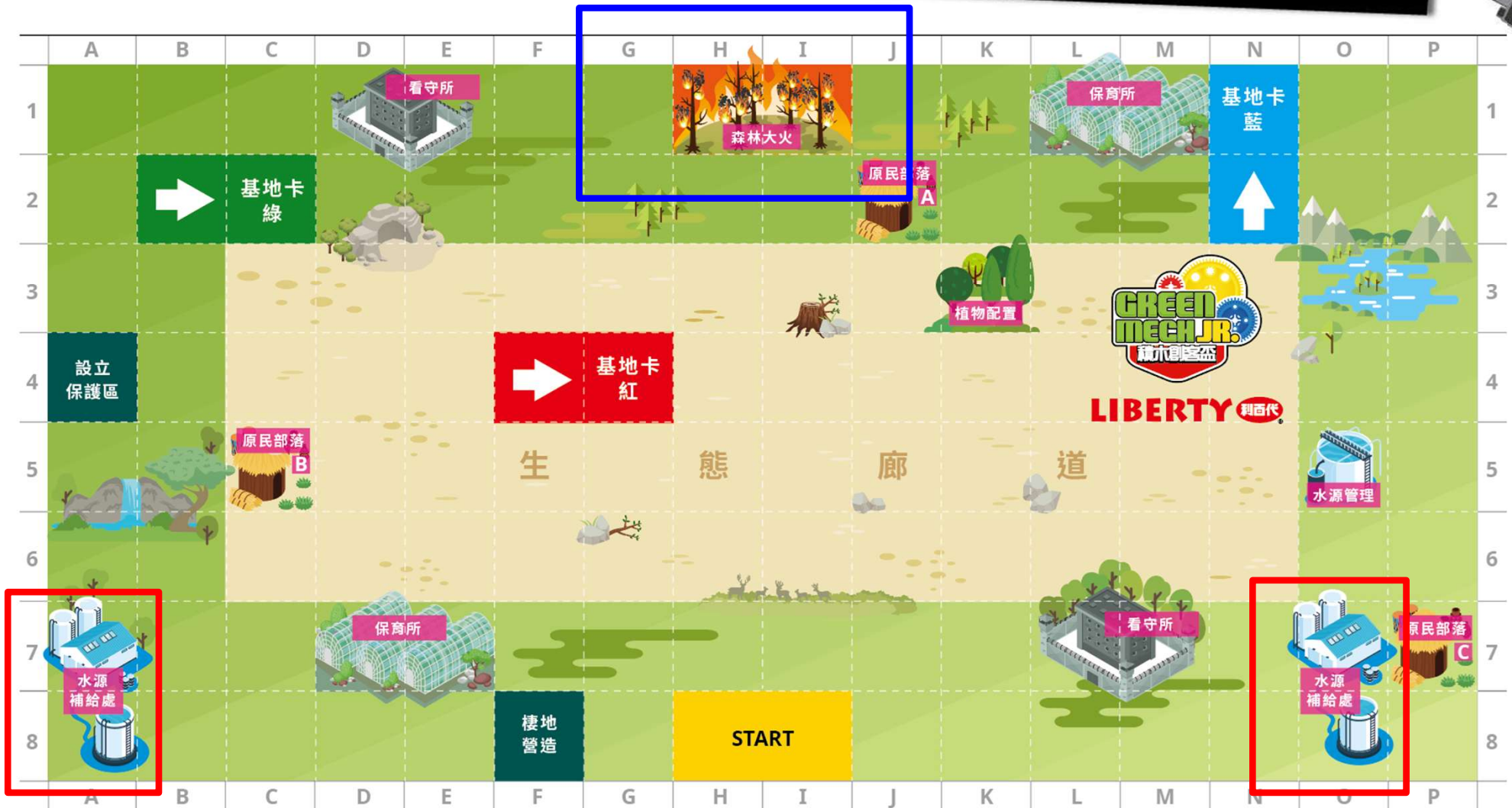
### 2. 得分項目：

- (1) 機器人取得水源後，倒入森林大火區（水源積木正投影進入大火區就算成功運達），一次得5分，可重複得分。
- (2) 機器人進入「水源補給處」後，始得自行放入水源積木。非於水源補給處放入水源積木，每次扣總分5分。
- (3) 如果水源運送過程中掉落，不扣分，但需重新從「水源補給處」取得水源。水源積木掉落或得分時，水源積木重新放回水源補給處。

## 【任務四：對抗森林大火】

3. 扣分項目：機器人如未帶水源積木誤入森林大火區，每次扣總分10分，可重複扣分，但機器人可繼續執行任務。

# 【任務四：對抗森林大火】

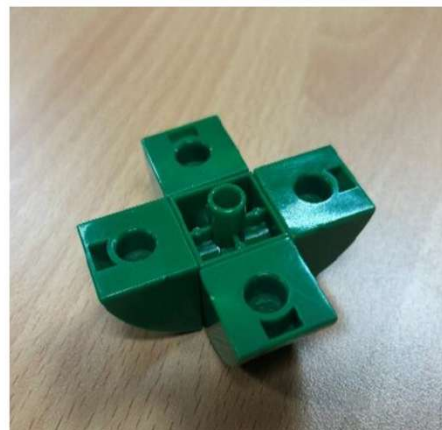


## 【任務五：消滅外來種】

1.說明：在地圖區域內佈有生物廊道，廊道內會有外來種(紅色積木代表)與原生種(綠色積木代表)，機器人需分別將外來種分類至「看守所」；原生種分類至「保育所」，達到辨識並清除外來種，保護本土生態系統的任務。



外來種-示意圖(紅色)

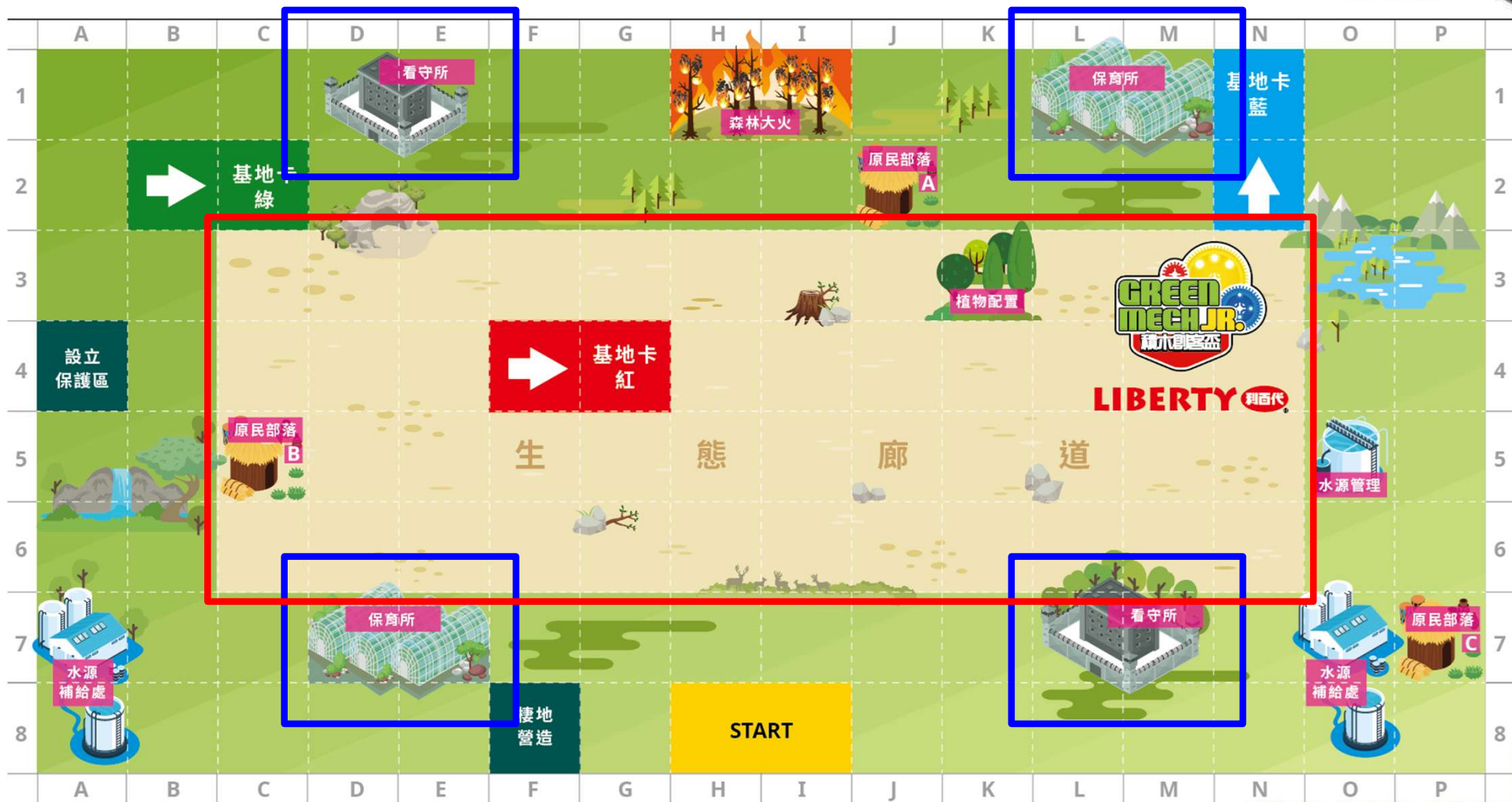


原生種-示意圖(綠色)

## 【任務五：消滅外來種】

2. 得分項目：外來種與原生種各六個。外來種為紅色積木代表；原生種為綠色積木代表。分類推入指定位置每個可得5分。分類推錯至指定位置，每個扣2分。
3. 競賽抽籤：個別隊伍**競賽前**抽出外來種位置與原生種位置(生態廊道，44取12)。

# 【任務五：消滅外來種】



1. 為避免等待的隊伍影響準備的隊伍，非進行準備之隊伍將於隊伍休息區中，等待評審唱名進入準備區中準備。
2. 各隊在分配到的準備區中分別抽完籤後，就會開始準備15分鐘時間，準備時間後即等著上場比賽，不會要求拆除指令卡，但地圖卡需在正式比賽的6分鐘才能在賽道圖上拼裝。
3. 時間到時，以已得分的得分為總得分。

4. 各隊抽出任務指定位置後，會發給一張抽籤圖表以便練習。
5. 任何得分項目一旦得分裁判即會口述表示，經裁判表示得分的目標積木可由選手自行判斷移除時機，但若於移除過程中碰觸或移動機器人，該機器人則需立刻取起。
6. 各任務得分用的積木，不限定以哪個方向擺放，僅須注意排放好地圖卡後置於原本格中。

7. 任務三中所提及的紅藍燈為“閃爍”，並非各亮一次。
8. 參賽者競賽時可準備1-3台機器人，機器人尺寸限制長寬15×15cm。機器人任務進行中，如有機構的運作，亦不能超過15×15cm的範圍(當主審認為有疑義時，會請副審協助記錄該機器人得分，賽後若確定超過尺寸，則會將該機器人得分全數刪除)。
9. 因準備時間後不一定能立刻比賽，隊伍可在賽前再進行一次程式讀取，僅可讀取，不能再做任何變更。

## 【同分比序】

同分比序順位	比序項目
1	競賽總得分
2	任務五得分
3	任務四得分
4	任務三得分
5	任務一得分
6	任務二得分
7	競賽所花時間



世界機關王  
感謝您